



Association créée en 1918 et reconnue d'utilité publique depuis 1920, La Ligue nationale contre le cancer, fédère 103 Comités départementaux répartis sur l'ensemble du territoire. Notre mission sociale, la lutte sans concessions contre le cancer :

- *Informar, sensibiliser et éduquer pour dépister et prévenir la maladie*
- *Financer et contribuer à la recherche*
- *Améliorer le parcours de soin, de santé et de vie des personnes malades et de leurs proches*
- *Porter la voix des personnes malades et de leurs aidants auprès des pouvoirs publics, assurer la défense de leurs droits*

Notre force : notre Fédération, un maillage territorial et des actions adaptées au terrain.

Nos engagements se traduisent par la sensibilisation d'un public large et particulièrement dans nos départements, le lancement d'actions indépendantes de tout pouvoir politique ou économique, la solidarité dans le respect de la dignité des personnes et l'expression de la voix des malades à travers la plaidoirie.

Assistant Chargé de documentation numérique

et accompagnent

(Stage) H/F

CONTEXTE ET ENJEUX DU POSTE

La Ligue recherche un·e stagiaire pour accompagner la transformation digitale au sein du pôle Systèmes d'Information & Numérique. Rattaché·e à la Responsable de projet Accompagnement numérique, vous contribuerez à la refonte des manuels utilisateurs, à leur cohérence pédagogique ainsi qu'à l'accompagnement des équipes dans l'adoption des outils numériques.

MISSIONS PRINCIPALES :

Participer à la refonte des manuels d'utilisation et autres supports en contribuant à leur mise en cohérence graphique et pédagogique

- Analyser l'existant pour identifier les contenus obsolètes, les incohérences et les besoins d'harmonisation.
- Réécrire, restructurer et mettre en forme les guides pour améliorer leur lisibilité, leur pédagogie et leur accessibilité.
- Concevoir des supports clairs et harmonisés en cohérence avec la charte graphique et les nouveaux modèles internes.

Participer aux tests utilisateurs et aux phases de recette

- Coconstruire et exécuter des scénarios de test afin d'évaluer l'ergonomie, le fonctionnement et la bonne compréhension des outils numériques.
- Collecter, organiser et analyser les retours des utilisateurs dans une logique d'amélioration continue.
- Contribuer à la rédaction des comptes-rendus, au suivi des anomalies et à la formulation de recommandations.

Contribution aux actions d'accompagnement et de déploiement



- Participer à l'animation de webinaires, ateliers ou sessions d'information lors du lancement ou de l'évolution des outils.
- Produire des supports pédagogiques complémentaires (mini-guides, pas-à-pas, fiches pratiques).
- Accompagner les équipes dans l'appropriation des outils en répondant à leurs questions et en facilitant leur montée en compétences.

PROFIL & COMPÉTENCES :

Formation

- BUT Métiers du multimédia & de l'Internet,
- OU Licence en communication digitale.

Compétences techniques

- Suite Office, et notamment **maîtrise avancée de PowerPoint**,
- Outils de création graphique (Canva apprécié),
- Notions d'UX writing ou d'organisation de contenus numériques.

Compétences comportementales

- Sens de la **clarté** et de la **structuration**,
- Compréhension et connaissance des enjeux de vulgarisation des outils auprès des utilisateurs (regard utilisateur)
- Curiosité numérique,
- Pédagogie, **patience**, **proactivité**.
- Aisance relationnelle et bonnes aptitudes à communiquer

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES :

Type de contrat : Stage de 3 mois minimum

Rétribution : en fonction du profil / durée du stage

Interlocuteurs internes et externes : Directions/Services du siège, Comités départementaux,

Localisation : au siège de la Ligue – Paris 13^{ème}

Date de démarrage souhaitée : dès que possible

Date limite de candidature le 10 avril 2026

Vous êtes à la recherche d'une belle opportunité pour vous engager solidairement, au sein d'une association reconnue d'utilité publique ? Rejoignez-nous